

# Ins Rollen bringen.....

## Mobilitätsbildung für Kinder der 5./6. Klasse

### Fair Move

Schulprojekt für Kinder der 5./6. Klasse

### WORKSHOP BEWEGUNGSEXPERTEN/INNEN

#### Verrückte Pfeile

##### Zeit

5-10 Minuten

##### Material

Plakat mit Pfeilen nach oben, unten, rechts und links  
Zeigestab

##### Ziele

- Die Teilnehmer/innen fördern ihre Koordination.
- Die Teilnehmer/innen fördern ihr Konzentrationsvermögen.

##### Ablauf

Die Spieler/innen stellen sich im Raum verteilt auf, so dass jede/r die Arme nach links, rechts und nach vorne ausstrecken kann. Vorne, für jeden gut sichtbar, befindet sich ein Plakat, auf dem viele Pfeile durcheinander in verschiedene Richtungen zeigend (oben, unten, rechts, links) abgebildet sind. Die Spielleitung zeigt nacheinander auf einzelne dieser Pfeile. Es gibt verschiedene Schwierigkeitsstufen:

Die Spieler/innen sollen

- die Richtung des Pfeils mit ausgestreckten Armen zeigen und dazu laut die Pfeilrichtung (oben, unten, rechts, links) sagen, also zum Beispiel Pfeil nach rechts, Arme nach rechts und „rechts“ sagen.
- in die entgegengesetzte Richtung zeigen und auch das Gegenteil sagen, also z. B. Pfeil nach rechts, Arme nach links und „links“ sagen.
- die Richtung des Pfeils sagen, aber mit den Armen das Gegenteil anzeigen, also z. B. Pfeil nach rechts, Arme nach links und „rechts“ sagen.
- das Gegenteil sagen, aber die richtige Richtung anzeigen, also z. B. Pfeil nach rechts, Arme nach rechts und „links“ sagen.

##### Bezug zum Straßenverkehr:

Die beiden letzten Spielstufen erfordern ein hohes Maß an Konzentrations- und Koordinationsvermögen. Die Spieler/innen müssen sich auf mehrere Dinge gleichzeitig konzentrieren. Das ist auch bei der Teilnahme im Straßenverkehr, insbesondere beim Fahrradfahren, der Fall. Das Fahrradfahren an sich ist eigentlich schon anspruchsvoll: treten, lenken, Gleichgewicht halten. Gleichzeitig muss auf den Verkehr vor, hinter, neben sich geachtet werden; es müssen Handzeichen gegeben werden u.v.m.

##### Literatur

Hechenberger, Alois/Michaelis, Bill/O´Connell, John M.: *Bewegte Spiele für die Gruppe*. Ökotopia Verlag, Münster 2001, S. 22

